5-9-2017

Gijs, Marouan, Kevin, Redmar, Herman, Kelvin

S31T

Project Initiatie Document

GridScape Online

Inhoudsopgave

[Versiebeheer 2](#_Toc496602970)

[1. Projectopdracht 3](#_Toc496602971)

[1.1 Doel van het project 3](#_Toc496602972)

[1.2 Doel van dit document 3](#_Toc496602973)

[1.3 Strategie 3](#_Toc496602974)

[1.4 Randvoorwaarden 4](#_Toc496602975)

[2. Projectorginisatie 4](#_Toc496602976)

[2.1 Teamleden 4](#_Toc496602977)

[2.2 Communicatie 4](#_Toc496602978)

[3. Planning 5](#_Toc496602979)

[4. Kwaliteitsbewaking, Testen, Configuratiemanagement 7](#_Toc496602980)

[4.1 Goedkeuring 7](#_Toc496602981)

[4.2 Testaanpak/Strategie 7](#_Toc496602982)

[4.3 Configuration Management 7](#_Toc496602983)

[5. Risico’s en Afhankelijkheden 7](#_Toc496602984)

[5.1 Afhankelijkheden 7](#_Toc496602985)

[5.2 Risico’s en uitwijkactiviteiten 8](#_Toc496602986)

# 

# Versiebeheer

|  |  |
| --- | --- |
| **Versie** | **Aanpassingen** |
| 1.0 | PID aangemaakt |
| 1.1 | Format aangepast |

# 1. Projectopdracht

## 1.1 Doel van het project

“In de proftaak van semester 3 van het S-profiel mag je je helemaal uitleven in de

applicatie die jullie gaan ontwikkelen! Je gaat namelijk volgens een professioneel

ontwikkelproces een zelfbedachte gedistribueerde game of real-time applicatie

bedenken, ontwikkelen, testen en uitrollen. Dit doe je in nauw overleg met een klant die

van jullie een nieuwe innovatieve applicatie verwacht. Alle kennis die je opgedaan hebt

op het gebied van software engineering in het voorgaande semester ga je nu ook

inzetten en uitbreiden in dit blok. En je gaat nu aan de slag met de

platformonafhankelijke programmeertaal Java en de bijbehorende Java API.”

## 1.2 Doel van dit document

Het Project Initiation Document (PID) is de basis voor het management van een project. Het

PID wordt primair voor twee doeleinden gebruikt:

* het bevat alle informatie op basis waarvan de Project Board haar commitment geeft:

Een GO van de Project Board betekent dat de Project Board garant staat dat de in het PID beschreven vereiste mensen, middelen en budget aan de project manager beschikbaar worden gesteld.

* het is hét document op basis waarvan de Project Board en de project manager de

voortgang van het project bewaken, wijzigingen keuren en de waarde van het

projectresultaat en de zin van continuering beoordelen.

## 1.3 Strategie

De proftaak bestaat uit 3 iteraties. Voor de oplevering van de eerste iteratie in week 9 is het de

bedoeling dat je een werkende stand-aloneversie van de applicatie oplevert aan de klant en

tutor inclusief de relevante projectdocumentatie. Verder lever je de source code op aan een

bedrijf dat een analyse zal uitvoeren van de statische kwaliteit. Het bedrijf zal jullie voorzien

van feedback over de kwaliteit van de code.

De oplevering van de tweede iteratie aan de klant in week 15 omvat een werkende,

gedistribueerde versie van de applicatie inclusief relevante projectdocumentatie. Hierbij

mogen er nog problemen voorkomen met betrekking tot de niet-functionele eisen.

De oplevering van de derde iteratie vindt plaats in week 19 tijdens een distributed game en

applications beurs. Deze oplevering moet voldoen aan alle door de klant gestelde eisen.

## 1.4 Randvoorwaarden

Na afronding van deze proftaak ben je in staat om in teamverband op een

professionele, projectmatige basis gedistribueerde objectgeoriënteerde multi-

user software aansluitend bij klantwensen en mogelijkheden van het toegepaste

hardware platform te ontwerpen, bouwen, testen en te onderhouden.

# 2. Projectorginisatie

## 2.1 Teamleden

|  |  |
| --- | --- |
| **Persoon** | **Rol** |
| Gijs van den Biggelaar | Secretaris |
| Herman Scheffer | Rapporteur |
| Kelvin van Boekel | Tester |
| Kevin Hofstede | Kwaliteitsmanager |
| Marouan Bakour | Projectleider |
| Redmar van de Riet | Requirements Engineer |

## 2.2 Communicatie

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Soort Overleg** | **Frequentie** | **Aanwezig** |
| Projectvergadering | 1 maal per week | Projectteam |
| Voortgang bespreken met opdrachtgever | Wanneer aanwezig | Projectteam +  Opdrachtgever |

# 

# 3. Planning

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **LW** | **Activiteiten** | **Producten** |
| 1 | Kick off S3 door tutor, projectgroep maken en kennismaken bedenken van het project | Project voorstel Opdracht gever |
| 2 | URS en PID maken, Gesprek met opdracht gever | PID, URS (concept) |
| 3 | URS uitbreiden  Ontwerp document opzetten  Onderzoeksvragen, methoden en strategieën, onderzoeksplanning | URS(versie 2),  Onderzoeksplan,  Opzet Ontwerp document |
| 4 | URS uitbreiden,  Ontwerp document opzetten  Onderzoeksplan afmaken | URS(versie 3),  Ontwerp document  Onderzoeksdocument |
| 5 | Ontwerp document uitbreiden,  Implementatie klasssediagram | Ontwerp document (versie 2) |
| 6 | Programmeren |  |
| 7 | Programmeren |  |
| 8 | Programmeren  Aanpassingen documentatie | Ontwerp document (versie 3) |
| 9 | Iteratie 1 oplevering | Stand alone applicatie |
| 10 | Programmeren |  |
| 11 | Programmeren |  |
| 12 | Programmeren |  |
| 13 | Programmeren |  |
| 14 | Programmeren |  |
| 15 | Iteratie 2 oplevering | 1ste versie gedistribueerde applicatie |
| 16 | Programmeren |  |
| 17 | Programmeren |  |
| 18 | Programmeren |  |
| 20 | Iteratie 3 oplevering tijdens de distributed game beurs | Werkende gedistribueerde game |

# 4. Kwaliteitsbewaking, Testen, Configuratiemanagement

## 4.1 Goedkeuring

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Wat** | **Wie** | **Wanneer** |
| Iteratie 1 | Opdrachtgever + tutor | lesweek 10 |
| Iteratie 2 | Opdrachtgever + tutor | lesweek 16 |
| Iteratie 3 | Opdrachtgever + tutor | lesweek 20 |

## 4.2 Testaanpak/Strategie

Code wordt getest doormiddel van unit tests, tests worden gedocumenteerd in het testrapport waarin de resultaten van de tests worden beschreven.

## 4.3 Configuration Management

Configuratiemanagement is het proces voor het registreren en bijhouden van informatie over

het gebruik van de versies van onze applicatie. Om dit te doen is er afgesproken om github te gebruiken. Eén van onze projectleden is GitMaster het is zijn taak om dat goed te laten navigeren.

# 5. Risico’s en Afhankelijkheden

## 5.1 Afhankelijkheden

In vakantie periodes kan er niet gewerkt worden aan de proftaak. Hier moeten we dus een

takenverdeling voor maken. Deze zal worden besproken tijdens de wekelijkse vergadering.

## 

## 

## 5.2 Risico’s en uitwijkactiviteiten

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Risico** | **Activiteiten ter voorkoming opgenomen in plan** | **Uitwijk Activiteiten** |
| Vertraging Project door bugs in de software | Vergadering/overleg | Docenten om hulp vragen |
| Vertraging door ziekte of andere persoonlijke omstandigheden. | Vergadering/overleg | Taken opnieuw verdelen |